ІНСТРУКЦІЯ

роботи з програмним модулем «Редактор сценаріїв» в режимі «без реєстрації користувача»

Зміст:

9.1.	Робота з програмним модулем «Редактор сценаріїв» в режимі «без реєстрації користувача»	01
9.1.1.	Функціональний Блок операціональної побудови xml сценаріїв бази	
	знань	02
9.1.2.	Функціональний Блок завантаження та збереження xml сценарію	14
9.1.3.	Функціональний Блок загальна «База файлів»	16
9.1.4.	Функціональний Блок загальна «База знань»	19
9.1.5.	Функціональний Блок «Пошук»	23
9.1.6.	Функціональний Блок налаштування інтерфейсу програмного модуля	0
	«Редактор сценаріїв»	23

9.1. Робота з програмним модулем «Редактор сценаріїв» в режимі – «без реєстрації користувача»

Програмний модуль «Редактор сценаріїв», це інформаційно-програмний засіб побудови операціонально структурованих сценаріїв бази знань в форматі xml файлів.

Для входу в програмний модуль «Редактор сценаріїв», потрібно активізувати відповідну картинку, що міститься в головному інтерфейсі Програмного комплексу (див. рис.8.1). У відповідь на екран монітору завантажиться його інтерфейс (рис.9.1.1):

P	едактор	сценаріїв	бази зна	ань лов	альні xml 👻	База файлів xml	I База знань xml	Очистити	Мова 👻	Тема 🕶	Інструкція
Пошук											
Створити	Змінити	Видалити	Індекс	Деіндекс							
2	16										
завантажи	КОПЮВ	ати д/о Дода	atiu xmi 3	оерегти							

Рис. 9.1.1. Інтерфейс програмного модулю «Редактор сценаріїв».

У відповідності до рис.9.1.1, програмний засіб «Редактор сценаріїв» має наступні функціональні блоки:

- Операціональної побудови xml сценаріїв бази знань;

- Завантаження та збереження xml сценарію;
- Загальна «База файлів»;
- Загальна «База знань»;
- Пошук;

- Налаштування інтерфейсу.

9.1.1. Функціональний блок «Операціональної побудови xml сценаріїв бази знань

Блок «Операціональної побудови xml сценаріїв бази знань» призначено для операціональної побудови сценарію бази знань в форматі xml файлу. Він включає в себе функціонали призначені для побудови операціональної структури xml сценарію, а також побудови дата-блоків для кожної її теки.

Процедура побудови операціональної структури xml сценарію бази знань включає в себе наступні дії:

• Створення головної теки сценарію бази знань у відповідності до обраної предметної області. Для цього потрібно активізувати кнопку «Створити», що знаходиться на інформаційній панелі інтерфейсу програми. У відповідь на екран монітору завантажиться електронна форма «Нова вершина» з активним полем - «Назва» (Рис.9.1.1.1):



Рис. 9.1.1.1. Зразок електронної форми створення головної теки.

У відповідності до наданої електронної форми (рис.9.1.1.1), з клавіатури в поле «Назва», вносимо назву головної теки сценарію бази знань, та натискаємо кнопку «Створити». У відповідь на екран монітору завантажиться головна тека з назвою, що була прописана за вище вказаною процедурою (рис.9.1.1.2).



Рис. 9.1.1.2. Зразок створення головної теки сценарію бази знань.

• Створення вкладених тек. Для створення вкладених тек, потрібно активізувати курсором мишки, назву головної теки та натиснути знову кнопку «Створити», у відповідь на екран монітору завантажиться електронна форма «Нова вершина», роботу з яким описано вище (див. рис.9.1.1.1). Після створення другої теки, екран на монітору завантажиться операціональна структура сценарію бази знань, в якій головна вершина буде мати вкладену створену теку, для перегляду якої потрібно натиснути на символ «+», що стоїть ліворуч з іконкою головної теки, після чого вона розкриється і створена тека відобразиться в структурі сценарію. (Рис. 9.1.1.3-9.1.1.4):

Пошук Створити Змінити Видалити Індекс Деіндекс Фізика 10 клас	
Створити Змінити Видалити Індекс Деіндекс Фізика 10 клас	
🖶 📄 Фізика 10 класта Створити блок данних	
Завантажити Копіювати д/б Додати хтії Зберегти	

Рис. 9.1.1.3. Символ «+» ознака вкладеної теки.

🍄 Редактор сценаріїв бази знань Локальні xml - База файлів xml База знань xml Очистити	Мова 👻	Тема 🔻	Інструкція
Пошук			
Створити Змінити Видалити Індекс Деіндекс Тема 1. Кінематика			
Створити блок данних			
I cmd I. Kihematuka			
Зарантажити Коліковати л/б. Лолати ути Збологти			

Рис. 9.1.1.4. Операціональна структура сценарію бази знань з вкладеною текою.

У відповідності до описаної вище процедури, будується кожна нова тека операціональної структури сценарію бази знань. При цьому будь яка тека, може мати не обмежену кількість вкладених тек, які в свою чергу, теж можуть мати їх необмежену кількість. Тобто, операціональна структура сценарію бази знань, є пірамідальною структурою з необмеженою кількістю вкладених тек. (Рис. 9.1.1.5):

👰 Редактор сценаріїв бази знань Завантажити Очистити База файлів xml База знань xml	Мова 👻	Тема 🕶	Інструкція
Пошук			
Створити Змінити Видалити Індекс Деіндекс Фізика 10 клас			
🗖 🗖 🖿 Фізика 10 клас			
Створити олок данних			
🗌 🗅 Урок 01. Зародження й розвиток фізики як науки. Методи наукового пізнан			
🗌 🗅 Урок 02. Вимірювання. Математика - мова фізики			
🔲 🗀 Урок 03. Механічний рух та його види. Відносність механічного руху			
🗌 🗀 Урок 04. Рівномірний прямолінійний рух. Графіки рівномірного руху			
🔲 🗀 Урок 05 Рівноприскорений рух. Графіки руху			
🗌 🗀 Урок 06. Розв_язування задач			
🔲 🗅 Урок 07. Лабораторна робота №1:			
🗌 🗀 Урок 08. Вільне падіння тіл. Прискорення вільного падіння			
🗌 🗅 Урок 09. Розв_язування задач			
🗌 🗀 Урок 10. Рівномірний рух тіла по колу			
🗌 🗅 Урок 11. Розв_язування задач			
🗌 🗅 Урок 12. Контрольна робота №1:			
🕀 🔲 🗀 Тема 2. Динаміка. Сили в механіці			
🕀 🔲 🗀 Тема 3. Закони збереження в механіці			
🖃 📄 🗀 Тема 4. Основи МКТ. Ізопроцеси			
🗌 🗀 Урок 36. Основні положення молекулярно-кінетичної теорії будови речови			
📄 🗅 Урок 37. Маса та розміри атомів і молекул. Кількість речовини			
📄 🗅 Урок 38. Основне рівняння МКТ			
🗌 🗀 Урок 39. Ізотермічний процес. Закон Бойля-Маріотта			
🔲 🗅 Урок 40. Лабораторна робота №4:			
🔲 🗀 Урок 41. Ізобарний процес. Закон Гей-Люссака.Абсолютна шкала темпера			
🗌 🗀 Урок 42. Рівняння стану ідеального газу. Рівняння Менделєєва-Клапейрон			
🗌 🗀 Урок 43. Розв_язування задач			
🔲 🗀 Урок 44. Контрольна робота № 4:			
🖃 🔲 🗀 Тема 5. Властивості газів, рідин, твердих тіл			
🗌 🗅 Урок 45. Пароутворення та конденсація. Насичена пара і ненасичена пар			
🗌 🗅 Урок 46. Вологість повітря. Методи вимірювання вологості повітря 👻			
Завантажити Копіювати д/б Додати xml Зберегти			

Рис.9.1.1.5. Зразок операціональної структури сценарію бази знань.

• Корегування тек. В процесі роботи над побудовою операціональної структури сценарію бази знань виникає потреба корегування її змісту, для цього існують наступні функціонали:

✓ Змінити назву теки, для зміни назви теки, потрібно спочатку означити надану теку виділеною смугою (клацнути курсором мишки по її назві), а потім натиснути кнопку «Змінити». У відповідь на екран монітору завантажиться електронна форма «Перейменувати вершину», в якої буде активне поле з назвою обраної теки, після корегування назви якої, та натискання кнопки «Змінити», тека змініть свою назву (рис. 9.1.1.6).



Рис. 9.1.1.6. Процедура зміни назви теки.

✓ Видалення теки, для видалення теки, потрібно спочатку або означити надану теку виділеною смугою (клацнути курсором мишки по її назві), або встановити помітки в індексних комірках, що містяться ліворуч назви тек, а потім натиснути кнопку «Видалити». У відповідь на екран монітору завантажиться електронна форма «Видалити вершину», з попередження «Ви хочете зараз видалити цю вершину?». Для підтвердження процедури видалення натисніть кнопку «Видалити», у відповідь тека (теки) будуть видалені (рис. 9.1.1.7).



Рис. 9.1.1.7. Процедура видалення теки.

• *Індексація/деіндексація тек*, процедура призначена для індексації/деіндексації тек, у разі присутності однакових їх назв в операціональній структурі сценарію, або для візуалізації їх нумерації, у

випадку великої кількості вкладених тек. Для цього потрібно просто активізувати одну з присутніх на панелі інтерфейсу кнопок «Індекс»/«Деіндекс». У відповідь («Індекс») всі теки будуть індексовані, або («Деіндекс») деіндексовані (рис. 9.1.1.8)



Рис. 9.1.1.8. Зразок процедури індексації операціональної структури сценарію.

• Перестановка тек місцями, процедура призначена для пересування обраної теки на інше місце в межах наданої операціональної структури сценарію. Для цього потрібно курсором мишки позначити назву обраної теки, і не відпускаючи лівої кнопки мишки перемістити теку на нове місце (рис. 9.1.1.9).



Рис. 9.1.1.9. Зразок перенесення теки на нове місце.

• Додавання xml сценаріїв. Якщо користувач має на локальному носії xml сценарій, то він має можливість підключити цій сценарій до любої теки операціональної структури сценарію що будується. Для цього потрібно позначити обрану теку та натиснути кнопку «Додати xml», що

міститься на нижній панелі інтерфейсу програми. У відповідь на екран монітору завантажиться електронна форма «Додати xml», за допомогою якого потрібно вибрати, на локальному носії, xml сценарій що додається, та натиснути кнопку «Завантажити». У відповідь до обраної теки буде додано обраний xml сценарій (рис. 9.1.1.10-9.1.1.11).

Редактор сценаріїв бази знань Завантажити Очис	тити База файлів xml База знань xml				Мова + Тема + виструк
Douve	Додати xml		×		
			ие	ханіці	
Credparm waterne Bidgannin lagene designed	Выбрать файлы Файл не выб	бран			
😑 🔲 🗁 Фізика 10 клас					
🖂 🛄 🗅 Тема 1. Кінематика					4
🔲 🗀 Урок 01. Зародження й розвиток фізики як науки. Методи н	аукового пізнан	Заванта	жити Скасувати		*
🔲 🖾 Урок 02. Вимірювання. Математика - мова фізики	X				
🔲 🗀 Урок 03. Механічний рух та його види. Відносність механіч	ного руху Тема уроку				
🔲 🗀 Урок 04. Рівномірний прямолінійний рух. Графіки рівномірн				×	
🗍 🗀 Урок 05 Рівноприскорений рух. Графіки руху	с Открытие			^	
🗍 🗁 Урок 06. Розв. язування задач	🔶 🚽 – 🛧 📙 э. Зуют компьютер 🛛 Локальный дися	с (D:) » ПРИЗМА » dc	∨ ₫ Поис	e de 🖉 🔎	
Эрок 07. Лабораторна робота №1.					
П Стурок 08. Вільне падіння тіп. Поискорення вільного падіння					
П П Улок 09. Розв. язування залач	incrpykus pedar visia	датаноменения Тип 30.0.2018.3:24 Локо	Passep		
C Voor 10. Disuasinguis nov tina no vom	Infarkt-minkarda	3011.2018 3:24 Доку	AMENT XML 355 KE		
	Mehanichni kelebanij	0.11.2018 3:24 Доку	MEHT XML 100 KE		
C Spok 11. Poso_Raybanna sagar	🔜 отот компьютер 📄 🖻 Mineral	30.11.2018 3:24 Доку	имент XML 875 КБ		
U U урок 12. Контрольна росота NKT.	🖀 Bisgeo 🔄 Muzei_Potok_vremeni	30.11.2018 3:24 Доку	мент XML 1 197 КБ		
ЕЗ 🛄 СТТЕМА 2. ДИНАМІКА. СМЛИ А МЕХАНИЦ	🚊 Документы 📑 Palladin	30.11.2018 3:24 Доку	имент XML 202 KE		Редагувати Видалити
📕 🖿 Урок 13. Механічна взасмодія. Види сип у механіці	👃 Загрузки 📄 pred.php	13.06.2019 16:16 Фай.	n "PHP" 1 K5		
Ш Ш урок та: закони ньютона та меж ту застосування	E Изображения	30.11.2018 3:24 Доку	имент XML 3 082 КБ		4
🔲 🗅 Урок 15. Розв_язування задач 🎵	Музыка ЗТЕАМ	30.11.2018 3:24 Доку	MENT XML 182 KB		
🔲 🗀 Урок 16. Закон всесвітнього тяжаня. Штучні супутники Зем	Рабочий стол	30.11.2018 3:24 Доку	MEHT XML /bs Kb		
🔲 🗀 Урок 17. Розв_язування задач	Windows 10 (C:) Test Format Faile-1	01.05.2019.23:42 Jose	MENT XML 1309 KB		
🔲 🗁 Урок 18. Вага тіла, невагомість	Локальный дис	30.11.2018 3:24 Доку	MAGHT XML 2 K5		
🗇 🗁 Урок 19. Розв. язування задач	— Локальный дис 🔄 Uroki-fizika10k	30.11.2018 3:24 Доку	Ment XML 587 KE		
П Г Урок 20. Вабораторна робита №2	USB-Hakonuten	13.06.2019 16:15 Φaŵ.	n "PHP" 1 K6		
C D Voox 21 Pvx tina nin alex kinskox un	Zakon Newton	30.11.2018 3:24 Доку	NIENT XML 59 KE	~	
	Vius dalisa: Zakon Neuton		Beed	taŭnu v	
C C) Yook 22, Pose caysawa 13344					
			0	ткрыть Отмена	Редагувати Видалити
Ш П Гема 3. закони зоережения в механици	2 Turn unour				
🗉 🔄 🖾 тема 4. Основи мк треопроцеси	- 2 Thir ypoky				•
Tasarranne Kensene M. Denman and Dieners					
Contraction of the second	Бивчення нового матеріалу				

Рис. 9.1.1.10. Процедура додавання до теки xml сценарію з локального носію.



Рис. 9.1.1.11. Результат додавання до теки xml сценарію з локального носію.

• Операціональна побудова дата-блоків. Дата-блок будується для кожної теки, що міститься в операціональній структурі сценарію бази знань. Його зміст визначається назвою теки. Для побудови дата-блоку

необхідно означити обрану теку, у відповідь в правому фреймі вікна монітору з'явиться кнопка «Створити блок даних» (рис. 9.1.1.12).



Рис. 9.1.1.12. Зразок визначення процедури «Створити блок даних».

Після активізації кнопки «Створити блок даних» (рис. 9.1.1.12), в правому фреймі вікна монітору, завантажиться електронна форма створення інформаційного блоку даних, під назвою - «Створити блок даних» (рис. 9.1.1.13).



Рис. 9.1.1.13. Електронна форма побудови блоку даних теки.

У відповідності до рис. 9.1.1.13, всі поля наданої форми заповнюються за наступними правилами:

 ✓ поле «Назва», не є обов'язковим для заповнення (в цьому випадку в ньому встановлюється пробіл), а у разі його заповнення, дані повинні мати тільки текстовий формат і вони можуть вноситися, як з клавіатури та і шляхом копіювання з буферу обміну;

- ✓ поле «Дані», не є обов'язковим для заповнення, а у разі його заповнення, дані повинні мати тільки текстовий формат і вони можуть вноситися, як з клавіатури та і шляхом копіювання з буферу обміну;
- ✓ Поле «Посилання», не є обов'язковим для заповнення, а у разі його заповнення, формат посилання повинен мати вид http:// або https://. При цьому адреса гіперпосилання формується як з зовнішніх джерел інформації (наприклад з Інтернету), так і з загальній «Бази файлів», при цьому джерелами посилання можуть бути будь які їх форми (документи різних форматів – pdf, doc, xlsx, pptx, xml, mp4, html, htm, i.т.д., картинки, відео файли, аудіо файли, youtube, сайти, таблиці, і т.д.). У разі формування гіперпосилання з «Бази файлів», необхідно активізувати курсором мишки функціонал «База файлів xml», що міститься в верхній частині інтерфейсу наданого програмного модулю. У відповідь на екран монітору завантажиться інтерфейс загальної «Бази файлів» у вигляді таблиці (рис. 9.1.1.14).

Відкрита тека: /	
🐧 <u>Mineralogy</u>	[Увійти]
S Physics	[Увійти]
Physiology	[Увійти]
Sfera	[Увійти]
Shablon_PP	[Увійти]
Steam_education	[Увійти]
💐 <u>Tool</u>	[Увійти]
Ukrainian_literature	[Увійти]
💐 <u>test</u>	[Увійти]

Рис. 9.1.1.14. Вхід до загальної «Бази файлів».

У відповідності до рис. 9.1.1.14, відкрийте обрану вами теку (архів) шляхом, або натискання курсором мишки на теку, або активізації строки з назвою «Увійти». У відповідь, на екрані монітору, відкриється зміст обраного архіву (рис. 9.1.1.15):

Відкрита тека: /Physics/	
и <u>(корнева тека)</u>	
🕽 jpg	[Увійти]
🛐 Infarkt-miokarda.xml	340.9 kB Aug 25, 2019 [Переглянути]
🛐 Mehanichni_kolebanij.xml	96.2 kB Aug 25, 2019 [Перетлянути]
🕅 Mineral.xml	889.5 kB Aug 25, 2019 [Переглянути]
Muzei_Potok_vremeni.xml	1.2 MB Aug 25, 2019 [Переглянути]
🛐 STEAM.xml	184.6 kB Aug 25, 2019 [Переглянути]
Shevchenko.xml	3 MB Nov 30, 2018 [Перетлянути]
🛐 Test-format.xml	7.8 kB Aug 25, 2019 [Переглянути]
🛐 Uroki-fizika.xml	587 kB Aug 25, 2019 [Перетлянути]
Zakon_Newton.xml	61.7 kB Aug 25, 2019(Переглянути)
komponent-1.png	549.6 kB Sep 02, 2019 [Переглянути]
t6.png	2.1 kB Sep 02, 2019 [Перетлянути]
DemaB 6B P†.pdf	416 kB Sep 02, 2019 [Перетлянути]
temaB 7B P†.doc	204.5 kB Sep 02, 2019 [Переглянути]

Рис. 9.1.1.15. Зміст обраного архіву (теки) в загальній «Базі файлів».

У відповідності до наданого змісту архіву загальної «Бази файлів» (рис. 9.1.1.15), для перегляду того чи іншого його файлу, формат якого не є xml, потрібно натиснути строку з назвою «Переглянути», що міститься в правій частини інтерфейсу загальної «Бази файлів». У відповідь на екран монітору завантажиться зміст обраного файлу. Для визначення адреси гіперпосилання на нього, потрібно навести курсор мишки на строку «Перегляд», після чого натиснути праву кнопку мишки і вибрати з випадаючого списку функціонал «Копіювати адресу посилання». Далі потрібно вставити отриману адресу в поле «Посилання» дата-блоку що створюється (рис. 9.1.1.13), шляхом натискання правою кнопкою мишки, наведеного курсору на його полі, та активізації функціонала «Вставити», який відобразиться у випадаючому списку.

У разі, якщо обраний в загальній «Базі файлів» файл має формат xml, то для його перегляду необхідно активізувати або іконку «doc», що міститься ліворуч від назви файлу, або активізувати строку «Переглянути». У першому випадку на екран монітору завантажиться операціональна структура обраного xml файлу, а у другому випадку, на екран монітору завантажиться сценарій у форматі «Призма». Для отримання адреси гіперпосилання на обраний xml файл, потрібно навести курсор мишки або на його іконку «doc», або на строку «Переглянути» і потім з випадаючого списку обрати функціонал «Копіювати адресу посилання». Далі потрібно вставити отриману адресу в поле «Посилання» дата-блоку що створюється (рис. 9.1.1.13), шляхом натискання правою кнопкою мишки, наведеного курсору на його полі, та активізації

функціонала «Вставити», який відобразиться у випадаючому списку.

Після заповнення наданої форми (рис. 9.1.1.13), та натискання кнопки «Зберегти» в правому фреймі вікна монітору з'явиться блок даних з інформацією, що була в нього введена. При цьому, якщо посилання в блоку даних було на картинку, то вона з'явиться в полі дата-блоку. (Рис. 9.1.1.16):



Рис. 9.1.1.16. Зразок побудови блоку-даних для теки.

У відповідності до наданого рис. 9.1.1.16, у разі потреби редагувати (видалити) блок даних потрібно активізувати кнопку «Редагувати»/ («Видалити»), що містяться в його електронній формі. У відповідь на екран монітору завантажиться електронна форма на зразок рис. 9.1.1.17.



Рис. 9.1.1.17. Зразок електронної форми коригування блоку даних.

У відповідності до наданої форми (Рис. 9.1.1.17), після редагування її змісту, та натискання кнопки «Редагувати», зміст дата блоку буде скореговано.

У разі видалення блоку даних (кнопка «Видалити»), програма зробить запит на підтвердження видалення, і після повторного натискання кнопки «Видалити», блок даних буде видалено.

В дата-блоці, будь якої теки, можливо збудувати необмежену кількість інформаційних блоків даних. Для цього потрібно знову визначити теку, та натиснути кнопку «Створити блок даних». У відповідь повториться процедура, що була описана вище (рис. 9.1.1.13-9.1.1.17).

• Перестановка дата-блоків місцями. Якщо після побудови декілька блоків даних для теки, виникла потреба поміняти їх місцями, то для цього потрібно знову позначити задану теку, потім курсором мишки визначити блок даних, що буде перенесено на нове місто, і утримуючи ліву кнопку мишки, за допомогою її колесика, пересунити блок даних на нове місце. (Рис. 9.1.1.18):



Рис. 9.1.1.18. Зразок перестановки блока даних на нове місце.

• Процедура копіювання змісту дата блоку. На потребу користувача, що будує сценарій бази даних, зміст дата-блоків однієї теки може бути скопійовано в дата-блок іншої теки, в межах їх операціональної структури. Для цього спочатку, в комірку що ліворуч назви теки з якої буде копіювання дата-блоку, встановлюють помітку (знак галочка), а потім курсором мишки, помічають теку в яку буде скопійовано обраний дата-блок, і натискають кнопку «Копіювати б/д». В результаті дата-блок, з поміченою галочкою теки, буде скопійовано в теку, поміченою курсором мишки (рис. 9.1.1.19).



Рис. 9.1.1.19. Процедура копіювання дата-блоку.

9.1.2. Функціональний блок «Завантаження та збереження xml сценарію»

Функціональний блок «Завантаження та збереження xml сценарію» (для незареєстрованих користувачів), призначено як для збереження збудованого xml сценарію на локальному носії, так і для завантаження готового сценарію з локального носію чи з загальної бази файлів або загальної бази знань.

• Збереження xml сценарію на локальному носії. Для збереження xml сценарію на локальний носій, необхідно активізувати червону кнопку «Зберегти», що міститься на нижній панелі інтерфейсу програми. У відповідь на екран монітору завантажиться електронна форма «Зберегти xml сценарій на локальному носії» (рис. 9.1.2.1).



Рис.9.1.2.1. Процедура збереження xml сценарію на локальному носії.

У відповідності до наданої форми (рис. 9.1.2.1), вона містить наступні два атрибути:

 ✓ поле «Назва файлу», призначено для внесення імені файлу (без розширення xml), під яким xml сценарій буде збережено на локальному носії; ✓ комірка з назвою «Індексувати xml», в якій потрібно постави галочку, якщо теки xml сценарію будуть індексовані при його збереженні. У разі, якщо не ставити галочку, то індексації не буде.

Після заповнення наданої форми та натискання кнопки «Зберегти», на екран монітору завантажиться електронна форма пошуку місця збереження xml сценарій на локальному носії, при визначенні якого xml сценарій буде збережено.

• Очищення від xml сценарію. У разі потреби, очищення робочого столу інтерфейсу програми від xml сценарію з запам'ятанням його на локальному носії, потрібно активізувати строку «Очистити», що міститься у поверховому меню програми. У відповідь на екран монітору завантажиться електронна форма «Очистити від сценарію» (рис. 9.1.2.2).



Рис. 9.1.2.2. Електронна форма «Очистити від сценарію».

У відповідності до наданої форми (рис. 9.1.2.2), у разі натисканні на кнопку «Зберегти», відкриється електронна форма «Зберегти» xml сценарій на локальному носії», робота з якою була описана вище (рис. 9.1.2.1). Після збереження сценарію робочій стіл інтерфейсу програми буде очищено від сценарію. У разі натискання кнопки «Ні», робочій стіл інтерфейсу програми буде очищено від сценарію, без його запам'ятання на локальному носії.

• Завантаження xml сценарію з локального носію. Для завантаження xml сценарію з локального носію потрібно активізувати назву «Завантажити», що міститься у поверховому меню програми, або зелену кнопку «Завантажити», що міститься на нижній панелі інтерфейсу програми. У відповідь на екран монітору завантажиться електронна форма «Завантажити xml з файлу» в якій потрібно активізувати кнопку

«Обрати файл», після чого на екран монітору завантажиться таблиця пошуку xml сценарію на локальному носії (рис. 9.1.2.3).



Рис. 9.1.2.3. Процедура завантаження файлу з локального носію.

У відповідності до рис.9.1.2.3, після визначення файлу, та натискання кнопки «Завантажити» обраний файл буду відкрито для роботи в «Редакторі сценарію бази знань».

Процедуру завантаження файлу з загальної «Бази файлів» та загальної «Бази знань», буде розглянуто в опису цих блоків.

9.1.3. Функціональний блок загальна «База файлів»

Функціональний блок загальна «База файлів» призначено для отримання вільного доступу всіх користувачів до файлового контенту, що було розміщено на сервері зареєстрованими користувачами, у відповідності до їх було встановлено персонального архіву, назву якого при реєстрації користувача на сервері. Таким чином, кожен архів, що міститься в корені загальній «Базі файлів» відноситься до того чи іншого зареєстрованого користувача. В середині кожного такого архіву можуть міститись інші архіви, які створені у відповідності до заданої предметної області. В кожному з таких архівів, містяться різноманітні файли, вільний доступ до яких отримують всі користувачі.

Для входу до загальної «Бази файлів», потрібно активізувати строку меню з назвою «База файлів xml», яка міститься в поверховому меню програми. У відповідь на екран монітору завантажиться інтерфейс загальної «Бази файлів», який має вид таблиці (рис. 9.1.3.1):

Відкрита тека: /	
Mineralogy	<u>[Увійти]</u>
C Physics	[<u>Увійти]</u>
💐 <u>Physiology</u>	[Увійти]
🐧 <u>Sfera</u>	[Увійти]
Shablon_PP	[Увійти]
🐧 <u>Steam_education</u>	<u>[Увійти]</u>
	[Увійти]
🐧 <u>Ukrainian_literature</u>	[Увійти]
🖏 <u>test</u>	[Увійти]

Рис. 9.1.3.1. Зразок інтерфейсу загальної «Бази файлів» у вигляді таблиці.

<u>Організаційна структура</u> загальної «Бази файлів» складається з набору вкладених в її корінь персоніфікованих тек (архівів), які були інстальовані при реєстрації користувачів (логіни зареєстрованих користувачів) і які в свою чергу можуть мати теж вкладені будь які теки, а ті в свою чергу теж можуть мати вкладені теки і т.д. При цьому кожна вкладена тека, може зберігати необмежену кількість файлів.

<u>Інформаційна структура</u> загальної «Бази файлів» складається з наступних атрибутів:

- Назва теки;
- Назва файлу;
- Тип файлу;
- Розмір файлу;
- Дата реєстрації файлу.

<u>Функціональна структура</u> загальної «Бази файлів» складається з наступних функцій:

- Увійти в теку;
- Переглянути файл та визначення адреси на його посилання;
- Переглянути xml файл в форматі «Призма» та визначення адреси на його посилання;
- Переглянути xml файл в форматі операціональної структури та визначення адреси на його посилання;

У відповідності до вище наданого, для входу до архіву потрібно активізувати курсором мишки його назву, або строку з назвою «Увійти», що міститься праворуч назви архіву. У відповідь на екран монітору завантажиться зміст обраного архіву (рис. 9.1.3.2).

Bi	ікрита тека: /Physics/	
t	(корнева тека)	
3	jpg	[Увійти]
Doc	Mehanichni_kolebanij.xml	97.5 kB Jun 13, 2019 [Переглянути]
8	Test-format.xml	9.1 kB Jun 27, 2019 [Переглянути]
8	l Uroki-fizika.xml	587 kB Jun 14, 2019 (Переглянути)
boc	Zakon_Newton.xml	61.6 kB Jul 06, 2019 [Переглянути]

Рис. 9.1.3.2. Зміст персоніфікованого архіву загальної «Бази файлів».

У відповідності до змісту обраного персоніфікованого архіву (рис. 9.1.3.2), для перегляду xml сценарію в форматі «Редактор сценаріїв» (рис. 9.1.3.3), потрібно активізувати іконку «DOC», що знаходиться ліворуч з його назвою. В іншому випадку, якщо буде активізовано функціонал з назвою «Переглянути», то обраний xml сценарій завантажиться в формі «Призма» (надана форма буде описана у модулі «Призма сценаріїв»).



Рис. 9.1.3.3. Зразок завантаження xml сценарію з загальної «Бази файлів».

Якщо в архівах, загальної «База файлів», будуть міститься файли інших форматів (jpg, Doc, pdf, i т.i.), то при активізації строки «Переглянути», на екран монітору буде завантажуватися їх зміст (рис. 9.1.3.4).



Рис. 9.1.3.4. Зразок завантаження јрд файлу з загальної «Бази файлів».

9.1.4. Функціональний блок загальна «База знань»

Загальна «База знань» фізично розташована на сервері в форматі data файлів, назва яких формується у відповідності до заданої предметної області і в яких зареєстровані користувачі зберігають інформацію стосовно атрибутів реєстрації xml сценарію в загальній «Базі файлів».

В практичному аспекті, з позиції не зареєстрованого користувача, загальна «База знань» призначена для формування доступу до відкритої інформаційної області знань, яку зареєстровані користувачі формують в результаті створення і збереження xml сценаріїв в загальній «Базі файлів», з одночасною реєстрацією їх атрибутів в загальній «Базі знань». Функціонально, в загальній «Базі знань» відбувається пошук xml сценаріїв у відповідності до заданих ключових параметрів, та на базі його результатів, вибірково (по запиту користувача) здійснюється інсталяція, візуалізація та реєстрація (на локальному носії в форматі xml файлів) різноманітних операціональних структур обраного xml сценарію.

<u>Інформаційна структура</u> загальної «Бази знань» складається з наступних атрибутів:

- Назва предметної області;
- Загальна кількість тек в xml сценарії;
- Логін користувача;
- Назва сценарію;
- Адреса до xml фалу в загальній «Базі файлів»;
- Назва xml файлу;
- Дата реєстрації файлу;
- Назви тек xml сценарію.

<u>Функціональна структура</u> загальної «Бази знань» складається з наступних функцій:

Ідентифікації атрибутів пошуку xml сценаріїв в загальній «Базі знань»;

- Активізація назви обраного xml сценарію, та інсталяція його операціональної структури в середовищі «Редактор сценаріїв»;
- Активізація назви обраної теки xml сценарію, та інсталяція її операціональної структури в середовищі «Редактор сценаріїв»;
- Інсталяція операціональної структури обраної теки при активізації одного з форматів її візуалізації:
 - «Редактор сценаріїв»;
 - «Провідник Сценаріїв»;
 - «Призма сценаріїв».

Ідентифікація атрибутів пошуку. Для ідентифікації атрибутів пошуку xml сценаріїв в загальній «Базі знань» є свій функціональний інтерфейс (Рис. 9.1.4.1):

🛱 Загальна база знань xml сценаріїв

ЕП ідентифікації	
Предметна область:	Загально_предметна 🔻
Назва теки:	
Назва xml файла-сценарія:	
Ім_я автора xml сценарія:	
Дата реєстрації xml сценарія в базі знань:	
Підключити теки до огляду:	Тека on 🔻
	Тека off ЗНАЙТИ

Рис. 9.1.4.1. Електронна форма ідентифікації атрибутів пошуку xml сценаріїв загальній «Базі знань».

У відповідності до встановлених ключових параметрів пошуку (Рис. 9.1.4.1), генерується Таблиця атрибутів xml сценаріїв. При цьому, якщо в атрибуті «Підключити теки для огляду», було встановлено «Teka off», то результатом пошуку будуть атрибути xml сценарії без візуалізації тек, що в них входять (Рис. 9.1.4.2).

Загальна база знань: Physics	за знань: Physics Загальна база знань xml сценаріїв в предметній області - Фізика (Таблиця результатів пошуку xml сценариїв)							
	№ п/п	Ключ пошуку(Тека Файл Автор Дата)	Формат відображення	Логін автора	Ім_я файлу xml сценарія	Усього тек	Назва теки xml сценарія	Дата реєстрації
	1		<u>Редактор сценаріїв</u> Провідник сценаріїв Призма сценаріїв	Physics	Mehanichni_kolebanij	87	off	13.06.2019
	2		<u>Редактор сценаріїв</u> П <u>ровідник сценаріїв</u> П <u>ризма сценаріїв</u>	Physics	Uroki-fizika	71	off	13.06.2019

Рис. 9.1.4.2. Таблиця результатів пошуку xml сценаріїв в загальній «Базі знань», при ідентифікації атрибуту «Teka off».

У відповідності до таблиці (рис. 9.1.4.2), для візуалізації xml сценарію в форматі «Редактор сценаріїв», або «Провідник сценаріїв», або «Призма сценаріїв» - необхідно активізувати курсором мишки, відповідну строку, що міститься у третьому стовбці «Форма відображення» наданої таблиці (рис. 9.1.4.3). В результаті на екран монітору відобразиться обраний xml сценарій в заданому форматі.

Якщо в атрибуті «Підключити теки ..» встановлено «Teka on», то результатом пошуку будуть сценарії з візуалізацією тек (Рис. 9.1.4.3).

№ п/п	Ключ пошуку(Тека Файл Автор Дата)	Формат відображення	Логін автора	Ім_я файлу xml сценарія	Усього тек	Назва теки xml сценарія	Дата ресстрації	
1	III	<u>Редактор сценаріїв</u> Провідник сценаріїв Призма сценаріїв	Physics	Mehanichni_kolebanij	87		25.08.2019	x
1.1	1111	<u>Редактор сценаріїв</u> Провідник сценаріїв Призма сценаріїв	Physics	<u>Mehanichni_koleban</u> ij		Онтологія механічних колилань	25.08.2019	
1.2	1111	<u>Редактор сценаріїв</u> Провідник сценаріїв Призма сценаріїв	Physics	<u>Mehanichni_kolebanij</u>		Загальні поняття	25.08.2019	
1.3	1111	<u>Редактор сценаріїв</u> <u>Провідник сценаріїв</u> Призма сценаріїв	Physics	<u>Mehanichni</u> kolebanij		Теорія механічних коликань	25.08.2019	
1.4		<u>Редактор свенаріїв</u> Провідник свенаріїв Призма сценаріїв	Physics	<u>Mehanichni</u> kolebanij		Вилц механічних колигань	25.08.2019	
1.5		Редактор сценаріїв Провідник сценаріїв Призма сценаріїв	Physics	<u>Mehanichni_koleban</u> ij		Прості: тармонічні	25.08.2019	
1.6		<u>Редактор сценаріїв</u> Провідник сценаріїв Призма сценаріїв	Physics	<u>Mehanichni</u> kolebanij		Теорія гарасонічних воливань	25.08.2019	
1.7		<u>Редактор сценаріїв</u> Провідник сценаріїв Призма сценаріїв	Physics	<u>Mehanichni_koleban</u> ij		Прості: згасаюці	25.08.2019	
1.8		<u>Редактор сценаріїв</u> Провідник сценаріїв Призма сценаріїв	Physics	<u>Mehanichni_koleban</u> ij		Теорія згасаючих коливань	25.08.2019	
1.9		<u>Редактор сценаріїв</u> Провідник сценаріїв <u>Призма сценаріїв</u>	Physics	<u>Mehanichni koleban</u> ij		Прості вполушені	25.08.2019	
1.10		Редактор сценаріїв Провідник сценаріїв Призма сценаріїв	Physics	Mehanichni_kolebanij		Теорія визушених коликань	25.08.2019	
1.11		<u>Редактор сценаріїв</u> Провідник сценаріїв Призма сценаріїв	Physics	Mehanichni_kolebanij		Приклачи в природі і технірі	25.08.2019	ſ

🛱 Загальна база знань xml сценаріїв в предметній області - Фізика

Рис. 9.1.4.3. Таблиця результатів пошуку xml сценаріїв в загальній «Базі знань», при ідентифікації атрибуту «Тека on».

Інсталяція однорівневої структури теки хтl сценарію. У відповідності до наданої таблиці (рис. 9.2.6.3), при активізації курсором мишки назви обраної теки («Види механічних коливань»), програма автоматично згенерує її однорівневу операціональну структуру (сумісно з її дата-блоком) в форматі візуалізації «Редактор сценаріїв» (9.1.4.4).

Редактор сценаріїв бази знань Завантанити Очистити База файлів xml База інань xm		Mona - Te	M.8 -	Інструкція
Concerner Concerner Concerner Annual	Види механічних коливань Сторин Кондинис			
				+
		Pegaryear	и Вид	-
				+
	Mm.			
		Редатуват	н Пид	DISTORTING
				+
	the second se			
		Редагуват	и Пид	алити

Рис. 9.1.4.4. Зразок автоматичної генерації однорівневої операціональної структури xml сценарію в форматі візуалізації «Редактор сценаріїв».

У відповідності до Рис. 9.1.4.4, згенерована, в середовищі «Редактору сценаріїв» однорівнева операціональна структура xml сценарію обраної теки («Види механічних коливань»), в подальшому може бути скоригована та збережена на локальному носії у вигляді окремого xml файлу. Це надає змогу використовувати її при формуванні (функціонал «Додати xml») інших xml сценаріїв.

<u>Інсталяція повної операціональної структури xml сценарію.</u> Якщо, у відповідності до таблиці (Рис.9.1.4.3), активізувати функціонал «Ім'я xml фалу», що міститься поряд з обраною назвою теки («Види механічних коливань»), то на екран монітору завантажиться повна операціональна структура наданого xml сценарію «Mehanichni kolebanij» (рис. 9.1.4.5).

Редактор сценартв бази знань завальний Счистити ваза файло и	THE Data share Are	мова • тема • тиструкцог
Drougest Seminarti Buguesta Annual state Chrogenth Seminarti Buguesta Annual state	Характеристики механічних коливань	
😑 🖂 🗁 Загальні поняття		
🗌 🗁 Теорія механічних коливань		4
🗄 📄 🗅 Види механічних коливань		
📄 🖿 Характеристики механічних копивань		
Механічні коливання за природою іх виникнення		
 Спорта розвитку теорії механічних коливань 		Родагувати Видалити
- Fonoc		4.
Ввище звуку		
Основні характеристики: частота, період, амплітуда		
С Улитераци звуку. Голосова визаки, камертон		
	$\sim r =$	
	$\mathbf{v} = -$	
Потужність звуку		
П С Мова як фізичне явище	–	
E Byxo		
🕀 📄 🗀 музика		Редагувати Видалити
🖂 🔄 🗁 Коливання і вібрації		
🗌 🗅 Biópaujī		4
Позитивний вплив вібрацій		
🗌 🗁 Негативний вплив вібрацій	fee and an and a second and a second and a second a secon	
Використання припливів і відливів	доп перьодачина колаваль вакористовують така акраятеристики. • перьод колавань Т, що дор'яное часу, протагоя акого зд'йсноеться одне повне колаванна;	
C CeAcomororia	• частота коливань v, що дорівноє числу коливань, що здійсноються за одну секунду (v = 1 / T);	
	• анплітуда коливань к, рівна максимальному зніщення від положення рівноваги.	
ш — коливания в природ г технор		Редагурати Видалити

Рис. 9.1.4.5. Повна операціональна структура xml сценарію «<u>Mehanichni_kolebanij</u>».

<u>Інсталяція багаторівневої структури теки xml сценарію.</u> Якщо, у відповідності до таблиці (Рис.9.1.4.3), активізувати один з трьох наданих (третій стовпець) форматів візуалізації обраної теки («Види механічних коливань»), то на екран монітору завантажиться її багаторівнева операціональна структура зо всіма вкладеними теками, у відповідності до обраного формату візуалізації (рис. 9.1.4.6):

Редактор сценаріїв бази знань Завантажити Очистити в	аза файлів xml — База знань xml	мова - тема - Інструкція
Dispute Dispute Dispute Dispute Compare		+
 теореа вынущёних кольканов 		Родскульта. Социтого
	Mm.	
		Редагувати Видалити

Рис. 9.1.4.6. Автоматично інстальована багаторівнева операціональна структура xml сценарію теки («Види механічних коливань») в обраному форматі візуалізації «Редактор сценаріїв».

У відповідності до Рис. 9.1.4.6, згенерована, в середовищі «Редактору сценаріїв» багаторівнева операціональна структура xml сценарію обраної теки 22

(«Види механічних коливань»), в подальшому може бути скоригована та збережена на локальному носії у вигляді окремого xml файлу. Це надає змогу використовувати її при формуванні (функціонал «Додати xml») інших xml сценаріїв.

9.1.5. Функціональний блок «Пошук»

Функціональний блок «Пошук» призначено для пошуку операціональної структури xml сценарію, теки якого містять заданий ключ пошуку (рис. 9.1.5.1). При цьому атрибут ключа пошуку може включати в себе будь яку кількість букв з імені теки.



Рис. 9.1.5.1. Зразок пошуку (атрибут пошуку «Сили») операціональної структури xml сценарію.

9.1.6. Функціональний блок «Налаштування інтерфейсу»

В правому верхньому куту головного інтерфейсу програми «Редактор сценаріїв» (рис.9.1.1) містяться два функціональних поля – «Мова» і «Тема», які призначені для налаштування відповідних параметрів інтерфейсу програми.

<u>Налаштування мови:</u> Для встановлення мови інтерфейсу програми, потрібно активувати стрілку поряд з відповідним полем «Мова», та вибрати з випадного списку потрібну мову, шляхом активізації її назви курсором мишки (Рис. 9.1.6.1).



Рис. 9.1.6.1. Налаштування мови інтерфейсу програми.

У відповідь на екран монітору завантажиться новий інтерфейс програми в форматі обраної мови (Рис. 9.1.6.2).

Language -

Manual

Theme -

Рис. 9.1.6.2. Зміна інтерфейсу програми в форматі обраної мови.

<u>Налаштування теми</u>: Для встановлення теми інтерфейсу програми потрібно активувати стрілку поряд з відповідним полем «Тема», та вибрати з випадного списку тему, шляхом активізації її номеру курсором мишки (Рис. 9.1.6.3).

👰 Редактор сценаріїв бази знань Завантажити Очистити База файлів xml База знань xml	Мова 👻	Тема 👻	Інструкція
Пошук	1		
Створити Змінити Видалити Індекс Деіндекс	2		
	3		
	4		
	5		

Завантажити Копіювати д/б Додати хml Зберегти

Knowledge Base script editor

Рис. 9.1.6.3. Налаштування теми інтерфейсу програми.

У відповідь на екран монітору завантажиться новий інтерфейс програми в форматі обраної теми (Рис. 9.1.6.4).



Рис. 9.1.6.4. Зміна інтерфейсу програми в форматі обраної теми.